



Κοινότητα Ελεύθερου Λογισμικού/ Λογισμικού Ανοιχτού Κώδικα/ Ανοιχτού Υλικού του ΤΕΙ Αθήνας

Η **ΚΕΛ/ΛΑΚ/ΑΥ@ΤΕΙΑ** δημιουργήθηκε ως αποτέλεσμα της Μονάδας Αριστείας ΕΛ/ΛΑΚ του ΤΕΙ Αθήνας για τη συνέχιση της διάδοσης των Ανοιχτών Τεχνολογιών.

Η Μονάδα Αριστείας ΕΛ/ΛΑΚ του ΤΕΙ Αθήνας υλοποίησε με επιτυχία το Έργο της σε 6 Κύκλους Εκπαίδευσης, 3 Θερινά Σχολεία Ανάπτυξης Κώδικα και 3 ημερίδες διάχυσης των αποτελεσμάτων τους.

Από τους 181 συμμετέχοντες, οι 156 (86%) ολοκλήρωσαν τη συνεισφορά τους. Τα αποτελέσματα των παραπάνω Δράσεων και ο παραγόμενος κώδικας των συνεισφορών έχουν διατεθεί στην ευρύτερη κοινότητα του Ανοιχτού Λογισμικού, και είναι διαθέσιμα στην Πύλη των Μονάδων Αριστείας, στο github, στο κανάλι της Μονάδας στο youtube & στο diyiot.eu.

Με την ολοκλήρωση του Έργου της Μονάδας Αριστείας ΕΛ/ΛΑΚ του ΤΕΙ Αθήνας, η **ΚΕΛ/ΛΑΚ/ΑΥ@ΤΕΙΑ** αξιοποιώντας την εμπειρία, τη γνώση και το ... μεράκι που αποκτήθηκαν στα πλαίσια των Δράσεων της Μονάδας, στοχεύει στη συνέχιση των στόχων της Μονάδας με Δράσεις όπως:

- η περαιτέρω εξέλιξη των Έργων Συνεισφοράς που υλοποιήθηκαν στα πλαίσια της Μονάδας Αριστείας ΕΛ/ΛΑΚ του ΤΕΙ Αθήνας
- η διενέργεια νέων Δράσεων Ενίσχυσης και Διάχυσης του Ελεύθερου Λογισμικού / Λογισμικού Ανοιχτού Κώδικα & Ανοιχτού Υλικού
- η ενίσχυση της Κοινότητας ΕΛ/ΛΑΚ

Ο πυρήνας της **ΚΕΛ/ΛΑΚ/ΑΥ@ΤΕΙΑ** αποτελείται από συμμετέχοντες της κοινότητας ΕΛ/ΛΑΚ του ΤΕΙ Αθήνας, από συμμετέχοντες των Δράσεων της Μονάδας Αριστείας ΕΛ/ΛΑΚ του ΤΕΙ Αθήνας οι οποίοι "κόλλησαν το ... σαράκι" της ανοιχτότητας.

Η **ΚΕΛ/ΛΑΚ/ΑΥ@ΤΕΙΑ** επιδιώκει να συμπεριλάβει κάθε ενδιαφερόμενο που θέλει να συνεισφέρει στην ιδέα και την πράξη του Ανοιχτού Λογισμικού και Ανοιχτού Υλικού, με νέες ιδέες και κέφι.

Καλούμε όλα τα μέλη της κοινότητας του ΤΕΙ Αθήνας, όλα τα μέλη της Μονάδας Αριστείας ΕΛ/ΛΑΚ του ΤΕΙ Αθήνας, αλλά και κάθε ενδιαφερόμενο να στελεχώσουμε και να ενισχύσουμε την Κοινότητά μας και τις Ανοιχτές Τεχνολογίες.



ΜΟΝΑΔΑ ΑΡΙΣΤΕΙΑΣ ΕΛ/ΛΑΚ ΤΕΙ ΑΘΗΝΑΣ

ΔΡΑΣΕΙΣ

Σειρά Εκπαίδευσης 1	Κύκλος Εκπαίδευσης 1Α	Αποθετήρια & Ανοικτοί Εκπαιδευτικοί Πόροι (ΑΕΠ)	15/05/2014 – 29/08/2014
	Κύκλος Εκπαίδευσης 1Β	Συστήματα Ηλεκτρονικής Μάθησης & Ηλεκτρονική Αξιολόγηση	04/10/2014 – 16/01/2015
	Θερινό Σχολείο 1	Ανάπτυξη εφαρμογής για κινητές συσκευές του Σ.Δ.Μ. Open eClass	14 – 20 / 07/2014
	Ημερίδα 1	1 ^η Σειρά Εκπαίδευσης	31/1/2015
	Κύκλος Εκπαίδευσης 2Α	Διαδίκτυο Πραγμάτων" (Internet Of Things) με Arduino	23/10/2014 – 29/01/2015
Σειρά Εκπαίδευσης 2	Κύκλος Εκπαίδευσης 2Β	Μαζικά Ανοιχτά Διαδικτυακά Μαθήματα (MOOCs) & Ανάπτυξη Κώδικα για την Πλατφόρμα EdX	05/03/2015 – 11/06/2015
	Θερινό Σχολείο 2	Προγραμματισμός Arduino για έλεγχο του Diyiot-car (*) & ανάπτυξη WEB περιβάλλοντος για event-driven programming	10 – 17 /07/2015
	Ημερίδα 2	2 ^η – 3 ^η Σειρά Εκπαίδευσης	05/09/2015
	Κύκλος Εκπαίδευσης 3Α	Διαδίκτυο Πραγμάτων" (Internet Of Things) με Arduino II – event-driven programming	17/03/2017 – 23/06/2015
	Κύκλος Εκπαίδευσης 3Β	Αξιοποίηση της Πλατφόρμας Android στην Εκπαίδευση	10/07/2015 – 13/10/2015
Σειρά Εκπαίδευσης 3	Θερινό Σχολείο 3	Ανάπτυξη wearable συστήματος βασισμένου σε Arduino για χρήση σε αθλητικές δραστηριότητες	21/09/2015 – 18/10/2015
	Ημερίδα 3	3 ^η Σειρά Εκπαίδευσης	24/10/2015



ΜΟΝΑΔΕΣ ΑΡΙΣΤΕΙΑΣ
ΑΝΟΙΧΤΟΥ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟΥ



Ευρωπαϊκή Ένωση
Ευρωπαϊκό Ταμείο
Περιφερειακής
Ανάπτυξης



ΥΠΟΥΡΓΕΙΟ ΠΑΙΔΕΙΑΣ ΚΑΙ ΘΡΗΣΚΕΥΜΑΤΩΝ
ΕΠΙΧΕΙΡΗΣΙΑΚΟ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ
"Ψηφιακή Σχολική"



ΕΣΠΑ
2007-2013
Πρόγραμμα για την ανάπτυξη



grnet
ΕΛΛΗΝΙΚΗ ΔΗΜΟΚΡΑΤΙΑ
Υπουργείο Παιδείας & Θρησκευμάτων

Δράση	Επιλεχθέντες / Θερινού Σχολείου	Ολοκλήρωση Σεμιναρίου	Ολοκλήρωση Συνεισφοράς
Κύκλος Εκπαίδευσης 1Α	23	17	12
Κύκλος Εκπαίδευσης 1Β	25	24	18
Θερινό Σχολείο 1	21	19	19
Σύνολα Σειράς Εκπαίδευσης 1	69	60	49
Κύκλος Εκπαίδευσης 2Α	21	15	12
Κύκλος Εκπαίδευσης 2Β	27	16	15
Θερινό Σχολείο 2	39	23	23
Σύνολα Σειράς Εκπαίδευσης 2	87	54	50
Κύκλος Εκπαίδευσης 3Α	29	22	13
Κύκλος Εκπαίδευσης 3Β	30	23	22
Θερινό Σχολείο 3	32	22	22
Σύνολα Σειράς Εκπαίδευσης 3	91	67	57
ΣΥΝΟΛΙΚΑ	247	181	156

INVENIO

Εγκατάσταση του ανοικτού αποθετηρίου και υλοποίηση συγκεκριμένης περιγραφής (σχήματος μεταδεδομένων) Α.Ε.Π. με στόχο την αποδοτική αναζήτηση, ανάκτηση, επισκόπηση και χρήση τους σε εκπαιδευτικά σενάρια



OPEN eCLASS
Course Management System

Ανάπτυξη εφαρμογής για κινητές συσκευές του Σ.Δ.Μ. Open eClass

Προσθήκη λειτουργίας αυτόματου κριτή προγραμματιστικών εργασιών στην πλατφόρμα του Open eClass

Ενσωματώθηκε στην πλατφόρμα του Open eClass από την ομάδα του GUnet



Δημιουργία (ανάπτυξη κώδικα) νέων Xblocks για την πλατφόρμα EdX

Ανάπτυξη εκπαιδευτικής εφαρμογής αυτοεκπαίδευσης και αυτοαξιολόγησης γνώσεων βασισμένης σε ερωτήσεις πολλαπλής επιλογής σε πλατφόρμα Android

